



## DURCHFÜHRUNG

Landeskoordinierungsstelle für Suchtthemen M-V  
**Referent:** Heiko Sprenger



## ZIELE

Die Fortbildung verfolgt u.a. folgende Ziele:

- Motivation zur Reflexion des eigenen Konsumverhaltens
- Förderung eines eigenständigen und verantwortungsvollen Umgangs mit legalen Suchtmitteln
- Nichtkonsumenten in ihrer Haltung bestärken
- Genuss- und Konsumverhalten bewusst machen
- Aufklärung über Wirkungen und Suchtpotenziale, u.v.m.

## INHALT

Bei dieser spielerischen Sucht-Prävention treten die SchülerInnen im Team gegeneinander an. Sie beantworten Wissensfragen, sprechen über eigene Erfahrungen und lernen viel über Risiko, Suchtgefahren und Wirkungen von Alkoholkonsum. Nach einer kurzen (abhängig von der Zielgruppe) Anmoderation zur Vorstellung des Parcours und der Einweisung in den Ablauf werden folgende Stationen durchlaufen:

Wissen-Station, Suchtrisiko-Station, Alk-Effekt-Station, Drunk-Buster-Station, Brainbooster-Station sowie ein Abschlussspiel mit der ganzen Klasse.

## ZIELGRUPPE

SchülerInnen (ab der 6. Klasse),  
evtl. auch für LehrerInnen, Eltern und SchulsozialarbeiterInnen

## VORAUSSETZUNG

großer Raum (z.B. Aula, Sporthalle o.ä.); Unterstützung beim Auf- und Abbau

## DAUER

Ca. 90 Minuten

**Hinweis:** Der Auf- bzw. Abbau nehmen in etwa 1,5 - 2 Stunden in Anspruch.